

Regolamento del Campionato di calcio a 9 del Pinerolese “*De Coubertin*”

Stagione 2010 – 2011

REGOLAMENTO ART. 1 ISCRIZIONE SQUADRE AL CAMPIONATO

1. L'**Associazione Polisportiva Dilettantistica "De Coubertin"**, organizza nel territorio Pinerolese il Campionato Amatoriale di Calcio a nove Giocatori affiliato allo CSAIN.
2. Al Campionato possono partecipare tutti quei Gruppi o Squadre che ne facciano richiesta e che abbiano i requisiti a partecipare a tale Campionato conformemente al presente regolamento.
3. I Gruppi o Squadre che facciano richiesta di iscrizione, dovranno essere a conoscenza del presente Regolamento, che dovrà esse debitamente sottoscritto al momento dell'iscrizione.
4. Ogni Gruppo o Squadra che faccia richiesta di iscrizione al Campionato dovrà versare una quota di cauzione, che nella stagione in corso è di **€ 200,00 (Euro duecento/00)**, che verrà restituita al termine del Campionato, eventualmente depurata delle eventuali sanzioni accumulate durante il Campionato.
5. Ogni Gruppo o Squadra che effettua l'iscrizione al Campionato, dovrà indicare due Responsabili che tengono i contatti con il Comitato Organizzatore.
6. La **quota di iscrizione al Campionato**, che per la stagione in corso è di **€ 1.050,00 (Euro Millecinquanta/00)** dovrà essere versata in due rate:

a) **prima rata di € 200,00 (Euro duecento)** a titolo di **ISCRIZIONE** entro il **2 Agosto 2010**.

b) **seconda rata di € 850,00 (Euro ottocentocinquanta)** a titolo di **SALDO** entro le ore 20 di **venerdì 17 settembre 2010** (inizio del Campionato previsto per il 2 ottobre).

NB: il pagamento dell'intera quota di iscrizione è condizione vincolante per poter partecipare al campionato, eventuali squadre in ritardo con il versamento della quota di iscrizione **NON** saranno ammesse al campionato.

7. Nella quota di iscrizione al Campionato sono compresi:

a) i rimborsi spese degli Arbitri per tutte le gare del Campionato;

b) tutte le spese di carattere organizzativo del Campionato;

c) n. 18 tesserini CSAIN per i giocatori di ciascuna squadra e n. 2 tesserini CSAIN per altrettanti accompagnatori per ciascuna squadra (eventuali altri tesserini saranno a carico delle squadre al costo di 10 €/tesserino).

8. Nella quota di iscrizione al Campionato non sono comprese:

a) le spese per l'utilizzo dei campi di giuoco con relativi spogliatoi, docce e illuminazione ecc;

b) le spese sostenute dalle Squadre per l'anticipo o posticipo di gare da loro richieste

ART. 2 I CAMPI DA GIUOCO

1. Ciascuna squadra, per poter accedere al Campionato, dovrà disporre a proprie spese di un campo da gioco dell'area del Pinerolese nel quale disputare le partite "casalinghe". Il campo da gioco dovrà essere regolamentare e disporre di spogliatoi con docce e acqua calda ed eventualmente impianto di illuminazione.
2. Ciascuna squadra, all'atto del versamento della prima rata (ISCRIZIONE) dovrà indicare il campo da gioco ed eventuali condizioni per l'utilizzo del campo (orari o altre limitazioni).
3. Ciascuna squadra, all'atto del versamento della seconda rata (SALDO) dovrà fornire al Comitato Organizzativo idonea documentazione comprovante l'esistenza di un contratto o accordo col gestore del campo da gioco prescelto, il contratto/accordo dovrà essere valido per l'intera durata del campionato (ottobre 2010 – giugno 2011).
4. I campi da gioco proposti dalle squadre saranno accettati previa verifica di idoneità da parte del Comitato Organizzatore.
5. Le spese di utilizzo di campi, comprese le spese d'illuminazione per i recuperi di gare rinviate per causa di forza maggiore (mal tempo – campi impraticabili) sono a carico della squadra di casa.

ART. 3 TESSERAMENTO GIOCATORI – ALLENATORI – DIRIGENTI

1. Al Campionato Amatoriale di calcio possono partecipare tutti i giocatori purché non tesserati F.I.G.C, tuttavia, i Giocatori tesserati F.I.G.C possono essere tesserati e partecipare al Campionato Amatoriale purché dal 1° settembre 2010 non siano stati inseriti in distinta per gare ufficiali di campionati F.I.G.C.
2. Ogni Squadra può tesserare un numero illimitato di giocatori purché tutti i giocatori abbiano compiuto il 16° anno di età. Eventuali minorenni dovranno presentare una dichiarazione liberatoria di autorizzazione a giocare firmata da uno dei genitori o da chi ne fa le veci.
3. Nel corso del Campionato è data la possibilità alle Squadre di tesserare o sostituire un numero illimitato di Giocatori in qualunque periodo dell'anno:
 - a) i tesserati nel corso dell'anno potranno partecipare a gare del Campionato dopo che sono stati comunicati tutti i dati al Comitato Organizzatore (una settimana prima della gara);
 - b) il termine ultimo per il tesseramento e la sostituzione di Giocatori è il 31 Marzo 2011.
4. E' previsto, nei periodi sotto elencati, che Giocatori tesserati per una Squadra per la quale hanno già giocato, possano trasferirsi ad altra Squadra purché nel seguente periodo di trasferimento:
 - a) dal 1° al 15 novembre 2010;
 - b) dal 1° al 15 febbraio 2011;
 - c) per il trasferimento dei Giocatori è obbligatorio utilizzare degli appositi moduli predisposti dal'APD De Coubertin e scaricabili dal sito internet www.de-coubertin.it.

5. Le Squadre dovranno presentare al Comitato Organizzatore all'atto del SALDO (17 settembre 2010) l'elenco dei tesserati attraverso la modulistica presente sul sito www.de-coubertin.it.

6. Ogni Squadra dovrà indicare due dirigenti responsabili (possono assolvere questo compito anche dei giocatori tesserati, purché maggiorenni), con recapiti telefonici e indirizzi di posta elettronica.

ART. 4 VISITE MEDICHE DEI GIOCATORI

1. Tutti i Giocatori che partecipano a gare del Campionato Amatoriale dovranno essersi sottoposti a visita medica per attività sportiva agonistica.
2. Tutti i certificati medici per attività sportiva dei singoli Giocatori dovranno essere custoditi dal Dirigente Responsabile della Squadra.
3. I certificati medici per attività sportiva agonistica dovranno essere esibiti al il Comitato Organizzatore all'atto del tesseramento.
4. Al Comitato Organizzatore dovrà essere rilasciata una dichiarazione liberatoria dai singoli Giocatori, che si assumono la responsabilità dell'avvenuta visita.
5. I Giocatori sprovvisti di visita medica NON verranno tesserati.
6. I Giocatori con le visite mediche scadute, saranno considerati sospesi (squalificati) dal Campionato.
7. I Giocatori con le visite mediche scadute, potranno riprendere l'attività solo dopo aver esibito il nuovo certificato medico.
8. Alle Squadre che faranno giocare Giocatori sprovvisti di visita medica o con data scaduta, sarà applicato l'articolo 10. 1. Esclusione della Squadra dal campionato con conseguente perdita della cauzione e di quanto versato (quota d'iscrizione).

ART. 5 SVOLGIMENTO DELLA GARA

1. Il Dirigente Responsabile della Squadra, almeno 10 (Dieci) minuti prima dell'inizio della gara (con riferimento all'orario ufficiale) dovrà consegnare all'Arbitro l'elenco (distinta) in duplice copia dei Giocatori (Sedici), Dirigenti, Allenatore e Guardalinee. Cancellando con un pennarello le persone NON partecipanti all'incontro del giorno (assenti o squalificate); aggiungendo a mano i numeri di maglia; le sigle "C" capitano, "VC" vice capitano, "G" guardalinee, "D" dirigente, "M" medico o massaggiatore, "A" allenatore.

a) I tesserati che potranno partecipare alla gara e accedere in panchina, saranno quelli inseriti in distinta: - 16 (sedici) Giocatori; - 1 (Uno) Dirigente, può essere un giocatore in distinta; - 1 (Uno) Allenatore (non obbligatorio) può essere un Giocatore in distinta; - 1 (Uno) Guardalinee può essere un Giocatore in distinta o comunque un tesserato anche di altra squadra.

b) Il Giocatore che svolge le mansioni di Guardalinee, può sostituire un compagno di Squadra che partecipa alla gara e viceversa, nel seguente modo: - Durante l'intervallo della gara; -

Durante lo svolgimento della gara, a patto che il Guardalinee sia stato precedentemente sostituito da un compagno o da un Dirigente che sta in panchina, comunque non può entrare in campo per sostituire un compagno direttamente mentre svolge tale mansione; - Il Giocatore che svolge le mansioni di Guardalinee deve indossare un indumento diverso da quello dei colori delle maglie delle due Squadre.

c) Tutti i 16 (Sedici) Giocatori che sono in distinta per la gara possono partecipare alla stessa illimitatamente dalle sostituzioni (il Giocatore che esce può rientrare e viceversa) nel seguente modo: - Durante l'intervallo; - Durante lo svolgimento della gara; - Tutte le sostituzioni dovranno essere fatte a gioco fermo e dietro autorizzazione dell'Arbitro.

d) I Giocatori di riserva ritardatari hanno diritto di prendere parte al gioco in qualsiasi momento della gara purché, già iscritti nell'elenco prima della stessa, previa identificazione.

2. Ogni Squadra ha l'obbligo di esibire prima della gara due o più palloni, che saranno utilizzati durante la gara all'Arbitro:

a) La gara sarà giocata con i palloni della Squadra che gioca in casa (quella segnata prima nel calendario);

b) I palloni della Squadra che gioca fuori casa (quella segnata seconda nel calendario) saranno tenuti in panchina e utilizzati in caso di necessità (mancanza di palloni della Squadra di casa, rottura o perdita dei palloni);

c) Le Squadre che si presentano senza palloni saranno multate;

d) I palloni da utilizzare nelle gare sono quelli del calcio a 11 (Undici) dalle misure stabilite dalla regola 5 (il pallone) dal regolamento F.I.G.C.

3. Tutte le gare dovranno avere inizio nell'orario ufficiale riportato nel calendario

a) Il tempo di attesa per la consegna della distinta è di 15 (Quindici) minuti appena consegnata la distinta si dovrà fare il riconoscimento dei Giocatori da parte dell'Arbitro e iniziare la gara: Il numero minimo per iniziare la gara è di 6 (Sei) Giocatori più un guardalinee regolarmente tesserato (anche per un'altra squadra).

Le Squadre che presentano la distinta oltre l'ora fissata e prima che scade il quindicesimo minuto di attesa, saranno multate. La multa sarà di Euro 15.00(Euro quindici); .

La Squadra che non si presenterà nel tempo stabilito andrà incontro alle sotto elencate sanzioni:

- Perdita della gara per 3 a 0;
- Un punto di penalizzazione in classifica;
- Euro 25,00 (Euro venticinque/00) di multa alla prima rinuncia
- Euro 50 alla seconda rinuncia
- Euro 100 dalla terza rinuncia in avanti

b) La Squadra che non si presenta nell'arco del Campionato per 4 (Quattro) volte sarà esclusa dal campionato **la quota di iscrizione al Campionato NON sarà restituita**. La Squadra che viene esclusa dal Campionato per non essersi presentata 4 volte e fa richiesta d'iscrizione per

il Campionato successivo dovrà iniziare il Campionato dalla serie inferiore. Alla Squadra che viene esclusa dal Campionato saranno tolti tutti i punti in classifica; . Alle Squadre che avranno totalizzato punti contro la Squadra esclusa saranno tolti i punti acquisiti, se l'esclusione avviene nel girone di andata; . Se l'esclusione della Squadra avviene nel girone di ritorno, la classifica rimarrà invariata a partire dal momento dell'esclusione e le partite rimaste saranno date vinte per 3 a 0 alle Squadre avversarie che dovrebbe incontrare.

c) Quanto scritto al punto b varrà per le Squadre che si ritireranno dal Campionato.

4. Nel Campionato Amatoriale la durata della gara è di 2 (Due) tempi, 30 (Trenta) minuti più recupero a discrezione dell'arbitro.

5. Le regole di giuoco applicate alla gara saranno quelle del giuoco del calcio F.I.G.C. a) Non sarà applicata la regola 11 (fuori giuoco) del regolamento F.I.G.C.. Il fuori giuoco sarà applicato nell'area del Portiere: sui calci di punizione diretti; sui calci di punizione indiretti; b) Nella regola 12 (falli e scorrettezza) la Squadra che commette un fallo dovrà permettere alla Squadra avversaria di battere il calcio di punizione immediatamente (Il difendente non potrà mettersi sul pallone per impedire all'avversario di battere il calcio di punizione) .

6. Durante la gara potranno essere prese delle decisioni disciplinari da parte dell'Arbitro:

a) Allontanamento dal campo dei dirigenti, allenatore o massaggiatore;

b) Espulsione diretta di un giocatore: sconta la qualifica a partire dalla gara ufficiale successiva;

c) Espulsione per doppia ammonizione: sconta la squalifica a partire dalla gara ufficiale successiva;

d) Ammonizione: alla quarta ammonizione in gare diverse, scatta una gara di squalifica; dopo la quarta ammonizione, ogni tre ammonizioni in gare diverse, scatta una gara di squalifica, dopo la settima ammonizione la squalifica scatta ogni due ammonizioni.

ART. 6 SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO

1. Al Campionato Amatoriale di calcio C.S.A.In. 2010 – 2011, si sono iscritte **32** (trentadue) Squadre, divise in due gironi:

a) Il girone di **ECCELLENZA** formato da 16 (sedici) Squadre;

b) Il girone di **PROMOZIONE** formato da 16 (sedici) Squadre.

2. Entrambi i gironi si giocheranno con la formula dell'andata e ritorno.

3. La prima classificata del girone di eccellenza sarà la vincitrice del Campionato.

4. Le ultime quattro squadre classificate nel campionato Eccellenza, nella prossima stagione retrocederanno direttamente al campionato di Promozione.

5. Le prime quattro squadre classificate nel campionato di Promozione nella prossima stagione saliranno al campionato di Eccellenza.

7. Se al termine dei gironi più Squadre si troveranno a parità di punti, per stabilire la vincitrice del girone sarà disputato uno scontro diretto di sola andata.

8. Se al termine dei gironi più Squadre si troveranno a parità di punti, per stabilire le promozioni e le retrocesse si seguirà la seguente scaletta:

- a) Classifica avulsa;
- b) Scontro diretto;
- c) Differenza reti negli scontri diretti;
- d) Differenza reti generali;
- e) Più reti segnate;
- f) Classifica disciplina: minor numero di espulsi; minor numero di ammoniti.

9. Al termine del Campionato, la prima classificata del girone di ECCELLENZA e la prima classificata del girone di PROMOZIONE, si incontreranno in un'unica gara per l'assegnazione del Trofeo "De Coubertin" (Super Coppa).

ART. 7 PREMI

1. Al termine del campionato, in occasione dell'assegnazione del Trofeo "De Coubertin" o in diversa data da concordare, verranno premiate le seguenti squadre :

- squadra vincitrice della Super Coppa.
- le prime 3 squadre classificate in entrambi i campionati (ECCELLENZA e PROMOZIONE).
- le 2 squadre che abbiano accumulato il minor numero di ammonizioni ed espulsioni nei due campionati (Coppa disciplina).
- i capo cannoniere dei due gironi.

2. I premi saranno rappresentati da:

- coppe e trofei + buoni spesa
- premi definiti dal Comitato Organizzativo.

Nota: Gli eventuali buoni spesa NON potranno essere considerati né convertiti in buoni sconto sull'iscrizione alla stagione successiva.

3. Ammontare dei premi (il loro valore sarà definito in funzione dell'andamento del bilancio economico del Campionato).

ART. 8 DISCIPLINA SPORTIVA PER SOCIETA' E TESSERATI

1. Le Squadre che si rendono responsabili di situazioni che abbiano influito sul regolare svolgimento della gara o che ne abbia impedito la regolare effettuazione saranno punite con la perdita sportiva della gara con il punteggio di 3 a 0, viceversa con il risultato conseguito sul campo se più favorevole alla Squadra avversaria. Tali sanzioni possono essere comminate ad entrambe le Squadre. Non si applica la perdita della gara, ma solo una multa, nei seguenti casi:

- a) impiego di un giocatore di età inferiore a quella prevista;
- b) impiego di un guardalinee non tesserato;
- c) impiego di un dirigente non tesserato.

2. Le sanzioni che comportino squalifiche o inibizioni dei tesserati dovranno essere scontate a partire dal giorno dopo della pubblicazione del Comunicato Ufficiale. In mancanza del Comunicato Ufficiale, in caso di espulsione dal campo di un giocatore, o l'allontanamento di un tesserato dalla panchina, gli stessi non potranno prendere parte alla gara ufficiale successiva. Non si ritiene scontata la squalifica nelle gare che non abbiano conseguito un risultato valido per la classifica.

3. Per tutte le altre norme di giustizia sportiva, sarà applicata il Codice di Giustizia Sportiva della F.I.G.C.

N.B. qualsiasi atto di violenza compiuto volontariamente nei confronti di qualsiasi tesserato presente nel campo da gioco sarà sanzionato con una squalifica di minimo 2 anni.

ART. 9 RECLAMI

Le Squadre che intendono fare reclamo per posizioni irregolari di un Giocatore o per invalidare una gara o chiedere la vittoria a tavolino per altre ragioni che non si riferiscano a decisioni o errori tecnici arbitrali, devono seguire la seguente prassi:

- a) L'invio del reclamo va inoltrato entro e non oltre le 48 ore successive alla disputa della gara via mail alla seguente casella di posta elettronica: **calcio@de-coubertin.it** unitamente a documentazione attestante il pagamento di 50 € sul conto corrente dell'APD De Coubertin, restituibili in caso di reclamo accolto.

Il Comitato Organizzativo provvederà a pubblicare sul sito eventuali reclami ricevuti.

La Squadra reclamante dalla data di inoltro via e-mail del reclamo ha 10 (dieci) giorni di tempo per produrre le prove del reclamo presentato.

La Squadra avversaria, dopo aver ricevuto il reclamo, potrà inoltrare un proprio contro reclamo entro e non oltre 3 (tre) giorni dalla pubblicazione sul sito, con le stesse modalità di cui sopra.

- b) Le Squadre possono inoltrare reclamo contro le decisioni del Giudice Sportivo che preveda squalifiche superiori a 2 giornate, entro 5 (cinque) giorni dalla pubblicazione del Comunicato Ufficiale, con le stesse modalità di cui alla lettera a).

- c) La rappresentazione legale della Squadra è riconosciuto ai due dirigenti responsabili.

- d) Se non verranno osservate le disposizioni previste i reclami verranno respinti e i 50 € di cauzione trattenuta.

ART. 10 SANZIONI E AMMENDE

1. Le Squadre e i Tesserati che si rendono responsabile di violazioni al Regolamento saranno punite secondo natura e la gravità dei fatti commessi con le seguenti sanzioni:

- a) Esclusione o ritiro della Squadra: perdita della cauzione e di quanto versato (quota campionato).
- b) Non presentazione della Squadra: vedi articolo 5.
- c) Presentazione in ritardo: vedi articolo 5.
- d) Sanzione a carico dei giocatori: .
 - Euro 5,00 (Cinque) per espulsione diretta; .
 - Euro 5,00 (Cinque) per espulsione per doppia ammonizione; .
 - Euro 3,00 (Tre) per ogni ammonizione.
- e) Possono essere inflitte alle Squadre o ai Giocatori multe superiori a quanto sopra a seconda della gravità dei fatti:
 - Euro 20,00 (Venti) mancanza palloni; .
 - Euro 20,00 (Venti) mancanza Guardalinee.

ART. 11 VARIE

1. L'A.P.D. "DE COUBERTIN" sezione Calcio, si impegna a presentare alle squadre i membri del Comitato Organizzatore con le relative competenze ed attribuzioni di responsabilità (economiche, organizzative, tecniche, ecc) in tempo utile ai fini dell'iscrizione al campionato, fornendo i recapiti per ogni eventuale richiesta o problema che dovesse sorgere per l'intero svolgimento della stagione.

2. Le squadre hanno facoltà di nominare due o più loro rappresentanti (almeno uno per ciascun girone). I rappresentanti delle squadre avranno facoltà di partecipare a tutte le riunioni del Comitato Organizzatore ed avranno regolare diritto di voto.

3. L'associazione A.P.D. "DE COUBERTIN" si impegna a convocare almeno una riunione con le squadre (o loro rappresentanti: almeno uno tra ogni girone) nei seguenti periodi dell'anno:

- a) All'inizio del campionato (girone di andata): con la finalità di verificare la regolarità delle iscrizioni ed il rispetto del presente regolamento
- b) Al termine del girone di andata
- c) Al termine del girone di ritorno.

I rappresentanti delle squadre avranno accesso a tutta la documentazione relativa al campionato, ad eccezione di eventuale documentazione o informazioni coperte da privacy.

4. L'A.P.D. "DE COUBERTIN" declina ogni responsabilità per incidenti o danni alle persone o cose che possono verificarsi prima, durante o dopo lo svolgimento delle partite e per tutta la durata del Campionato.

5. I dirigenti delle Squadra sono responsabili sportivi, civili e penali del comportamento dei propri tesserati e dei propri sostenitori.

6. Le Squadre hanno la possibilità di chiedere il rinvio di gare (non più di due)

Entro 10 (Dieci) giorni prima della data di svolgimento della gara Comunicando al Comitato Organizzatore: la data del recupero, l'orario della gara e il campo di gioco. Il rinvio della gara e le modalità dello svolgimento della stessa, dovrà essere confermato dal Dirigente della Squadra avversaria per via telefonica.

7. L'equipaggiamento del Giocatore dovrà essere il seguente:

- a) Maglietta di colore diversa dell'avversario;
- b) Pantaloncini;
- c) Calzettoni;
- d) Scarpe da calcio regolamentare;
- e) Para stinchi (obbligatori).

8. Durante la gara i Giocatori non possono portare a dosso:

- a) Orecchini;
- b) Catenelle;
- c) Anelli;
- d) Piercing;
- e) Atri oggetti che possono causare danni a Lui e ad altri Giocatori.

9. L'associazione A.P.D. "DE COUBERTIN" ed i dirigenti delle squadre si impegnano a rispettare e sottoscrivere il presente regolamento, che non potrà essere modificato senza il formale accordo di ambo le parti (A.P.D. "DE COUBERTIN" ed i dirigenti delle squadre o loro rappresentanti).

Pinerolo, 29/07/2010

Firme (per l'Associazione A. P. D. "DE COUBERTIN" Sezione Calcio)

Firma per accettazione da parte dei dirigenti della squadra : _____
