



**Regolamento del Campionato  
Amatoriale di Calcio a 9 del Pinerolese  
“De Coubertin”**

**Stagione 2016 – 2017**

**ART. 1 ISCRIZIONE SQUADRE AL CAMPIONATO**

1. L'Associazione Polisportiva Dilettantistica “**De Coubertin sez. Calcio**” ( in seguito denominata “Comitato Organizzatore” [www.de-coubertin.it/indexcalcio.html](http://www.de-coubertin.it/indexcalcio.html) ), organizza nel territorio del Pinerolese il Campionato Amatoriale di Calcio a nove Giocatori affiliato allo C.S.A.In. ( Centri Sportivi Aziendali e Industriali [www.csain.it](http://www.csain.it) ).

2. Al Campionato possono partecipare tutti quei Gruppi o Squadre che ne facciano richiesta e che abbiano i requisiti per partecipare a tale Campionato conformemente al presente regolamento. Le Squadre partecipanti al Campionato 2015-2016 possono esercitare il diritto di prelazione per l'iscrizione al Campionato 2016-2017 versando la CAUZIONE-PRE-ISCRIZIONE entro lunedì 18 luglio 2016.

3. I Gruppi o Squadre che facciano richiesta di iscrizione, dovranno essere a conoscenza del presente Regolamento, che dovrà esse debitamente sottoscritto al momento dell'iscrizione.

4. La quota versata a titolo di CAUZIONE-PRE-ISCRIZIONE, verrà restituita al termine del Campionato, depurata delle eventuali sanzioni accumulate durante il Campionato stesso.

5. Ogni Gruppo o Squadra che effettua l'iscrizione al Campionato, dovrà indicare due Responsabili che terranno i contatti con il Comitato Organizzatore compilando il modulo “Iscrizione al Campionato”, scaricabile dal sito [www.de-coubertin.it/indexcalcio.html](http://www.de-coubertin.it/indexcalcio.html)

6. La quota di partecipazione al Campionato, che per la stagione in corso è di € 1.050,00 ( Euro millecinquanta/00 ) dovrà essere versata in due rate:

a) prima rata di € 200,00 ( Euro duecento/00 ) a titolo di CAUZIONE-PRE-ISCRIZIONE entro venerdì 29 Luglio 2016.

b) seconda rata di € 850,00 ( Euro ottocentocinquanta/00 ) a titolo di ISCRIZIONE entro mercoledì 7 settembre 2016 ( l'inizio del Campionato è previsto per sabato 1 ottobre 2016 ).

NB: il pagamento dell'intera quota di iscrizione è condizione vincolante per poter partecipare al campionato, eventuali squadre in ritardo con il versamento della quota di iscrizione NON saranno ammesse al Campionato.

7. Nella quota di iscrizione al Campionato sono compresi:

a) I rimborsi spese degli Arbitri per tutte le gare del Campionato;

b) Tutte le spese di carattere organizzativo del Campionato;

c) n. 18 tesserini C.S.A.In. per i giocatori di ciascuna squadra e n. 2 tesserini C.S.A.In. per altrettanti accompagnatori per ciascuna squadra ( eventuali altri tesserini saranno a carico delle squadre al costo di € 10,50 ( Euro dieci/50 ) a tesserino.

8. Nella quota di iscrizione al Campionato NON sono comprese:

a) Le spese per l'utilizzo dei campi di giuoco con relativi spogliatoi, docce, illuminazione ecc;

b) Le spese sostenute dalle Squadre per l'anticipo o posticipo di gare da loro richieste.

## **ART. 2 I CAMPI DA GIUOCO**

1. Ciascuna Squadra, per poter accedere al Campionato, dovrà disporre a proprie spese di un campo da gioco nell'area del Pinerolese nel quale disputare le partite "casalinghe" (eventualmente con impianto di illuminazione ). Il campo da gioco dovrà essere regolamentare e disporre di n. 2 spogliatoi con docce e acqua calda per le Squadre e n. 1 spogliatoio con docce e acqua calda con possibilità di chiusura tramite chiave per l'arbitro.
2. Ciascuna Squadra, all'atto del versamento della prima rata ( CAUZIONE-PRE-ISCRIZIONE ) dovrà indicare il campo da gioco ed eventuali condizioni di l'utilizzo ( orari e/o altre limitazioni ).
3. Ciascuna Squadra, all'atto del versamento della seconda rata ( ISCRIZIONE ) dovrà fornire al Comitato Organizzatore idonea documentazione comprovante l'esistenza di un contratto o accordo col gestore del campo da gioco prescelto. Il contratto/accordo dovrà essere valido per l'intera durata del campionato (ottobre 2016 ÷ maggio 2017).
4. I campi da gioco proposti dalle squadre saranno accettati previa verifica di idoneità da parte del Comitato Organizzatore.
5. Le spese di utilizzo di campi, comprese le spese d'illuminazione per i recuperi di gare rinviate per causa di forza maggiore ( mal tempo - campi impraticabili ) sono a carico della Squadra di casa.

## **ART. 3 TESSERAMENTO GIOCATORI – ALLENATORI – DIRIGENTI**

1. Al Campionato Amatoriale di calcio possono partecipare tutti i giocatori purché non tesserati F.I.G.C. come giocatori. Tuttavia, i Giocatori tesserati F.I.G.C. possono essere tesserati e partecipare al Campionato Amatoriale purché dal 25 settembre 2016 non siano stati inseriti in distinta per gare ufficiali di campionati F.I.G.C. Ad esclusione dei Dirigenti-Allenatori che vanno solo in panchina.
2. Ogni Squadra può tesserare un numero illimitato di giocatori purché tutti i giocatori abbiano compiuto il 16° anno di età. Eventuali minorenni ( over 16 under 18 ) dovranno presentare una dichiarazione liberatoria di autorizzazione a giocare firmata da uno dei genitori o da chi ne fa le veci.
3. Nel corso del Campionato è data la possibilità alle Squadre di tesserare o sostituire un numero illimitato di Giocatori in qualunque periodo dell'anno (entro il 31 marzo 2017):
  - a) I tesserati nel corso dell'anno potranno partecipare a gare del Campionato Amatoriale solo dopo aver consegnato tutta la documentazione al Comitato Organizzatore;
  - b) Il termine ultimo per il tesseramento e/o la sostituzione di Giocatori è il 31 Marzo 2017.
4. E' consentito, fino al 31 Marzo 2017, che Giocatori tesserati per una Squadra per la quale hanno già giocato, possano trasferirsi ad altra Squadra ( indifferentemente dal Girone di appartenenza ):
  - a) Per il trasferimento dei Giocatori è obbligatorio utilizzare degli appositi moduli predisposti dall'APD De Coubertin e scaricabili dal sito internet [www.de-coubertin.it/indexcalcio.html](http://www.de-coubertin.it/indexcalcio.html).
5. Le Squadre dovranno presentare al Comitato Organizzatore all'atto dell'ISCRIZIONE ( 7 settembre 2015 ) l'elenco dei tesserati attraverso la modulistica presente sul sito [www.de-coubertin.it/indexcalcio.html](http://www.de-coubertin.it/indexcalcio.html).

6. Ogni Squadra dovrà indicare due dirigenti responsabili ( possono assolvere questo compito anche dei giocatori tesserati, purché maggiorenni ), con recapiti telefonici e indirizzi di posta elettronica.

#### **ART. 4 VISITE MEDICHE DEI GIOCATORI**

1. Tutti i Giocatori che partecipano a gare del Campionato Amatoriale dovranno essersi sottoposti a visita medica per attività sportiva agonistica.
2. Tutti i certificati medici per attività sportiva dei singoli Giocatori dovranno essere custoditi dal Dirigente Responsabile della Squadra.
3. I certificati medici per attività sportiva agonistica dovranno essere esibiti IN ORIGINALE al Comitato Organizzatore all'atto del tesseramento.
4. Al Comitato Organizzatore dovrà essere rilasciata una dichiarazione liberatoria dai singoli Giocatori, che si assumono la responsabilità dell'avvenuta visita.
5. I Giocatori sprovvisti di visita medica NON verranno tesserati.
6. I Giocatori con le visite mediche scadute, saranno considerati sospesi dal Campionato.
7. I Giocatori con le visite mediche scadute, potranno riprendere l'attività solo dopo aver esibito il nuovo certificato medico IN ORIGINALE e aver rilasciato la nuova dichiarazione liberatoria al Comitato Organizzatore ( NON E' CONSENTITO consegnare alcun documento all'arbitro! Che non sia la Distinta Ufficiale in duplice copia, prima di ogni incontro ).
8. Alle Squadre che faranno giocare Giocatori sprovvisti di visita medica o con data scaduta, sarà applicato l'articolo 10.1. Esclusione della Squadra dal campionato con conseguente perdita di quanto versato ( quote di pre-iscrizione e di iscrizione ).

#### **ART. 5 SVOLGIMENTO DELLA GARA**

1. Il Dirigente Responsabile della Squadra, almeno 10 (Dieci) minuti prima dell'inizio della gara (con riferimento all'orario ufficiale) dovrà consegnare all'Arbitro l'elenco (distinta) in duplice copia dei Giocatori (Massimo Sedici), Dirigenti, Allenatore e Guardalinee. Cancellando con un pennarello le persone NON partecipanti all'incontro del giorno (assenti o squalificate); aggiungendo a mano i numeri di maglia; le sigle "C" capitano, "VC" vice capitano, "G" guardalinee, "D" dirigente, "M" medico o massaggiatore, "A" allenatore. La distinta dei giocatori sarà predisposta del Comitato Organizzatore e resa scaricabile dalla relativa sezione calcio del sito [www.de-coubertin.it/indexcalcio.html](http://www.de-coubertin.it/indexcalcio.html) non sono ammesse altre forme di distinte.
2. Eventuali contraffazioni rilevate sulle distinte presentate all'Arbitro prima dell'inizio della partita, saranno punite con sanzioni disciplinari definite caso per caso dal Comitato Organizzatore in proporzione alla gravità della contraffazione.
  - a) I tesserati che potranno partecipare alla gara e accedere in panchina, saranno quelli inseriti in distinta: - 16 (sedici) Giocatori; - 1 (Uno) Dirigente, può essere un giocatore in distinta; - 1 (Uno) Allenatore (non obbligatorio) può essere un Giocatore in distinta; - 1 (Uno) Guardalinee può essere un Giocatore in distinta o comunque un tesserato C.S.A.In. anche di altra squadra.

b) Il Giocatore che svolge le mansioni di Guardalinee, può sostituire un compagno di Squadra che partecipa alla gara e viceversa, seguendo quanto indicato nel seguente paragrafo c) - Il Giocatore che svolge le mansioni di Guardalinee deve indossare un indumento diverso da quello dei colori delle maglie delle due Squadre.

c) Tutti i 16 (Sedici) Giocatori che sono in distinta per la gara possono partecipare alla stessa illimitatamente dalle sostituzioni (il Giocatore che esce può rientrare e viceversa) nei seguenti modi: - 1) Durante l'intervallo; 2) Durante lo svolgimento della gara SOLO ed esclusivamente quando la palla è uscita dal terreno di gioco o dopo la segnatura di una rete, previa autorizzazione dell'Arbitro. 3) In caso di infortunio di un giocatore, questi può essere sostituito solo secondo le modalità descritte nel punto precedente (con eccezione del portiere).

d) I Giocatori di riserva ritardatari hanno diritto di prendere parte al gioco in qualsiasi momento della gara purché, già iscritti nell'elenco prima della stessa, previa identificazione.

3. Ogni Squadra che gioca in casa ha l'obbligo di fornire i palloni:

a) La gara sarà giocata con i palloni della sola Squadra che gioca in casa (quella segnata prima nel calendario);

b) I palloni dovranno essere in numero sufficiente a disputare l'intero incontro;

c) Le Squadre che si presentano senza palloni saranno multate;

d) I palloni da utilizzare nelle gare sono quelli del calcio a 11 (Undici) dalle misure stabilite dalla regola 5 (il pallone) dal regolamento F.I.G.C.

4. Tutte le gare dovranno avere inizio nell'orario ufficiale riportato nel calendario, il numero minimo di giocatori che consente, a ciascuna Squadra, di iniziare la gara è di 6 (sei) Giocatori più un Guardalinee, purché regolarmente tesserato (anche per un'altra squadra).

a) Il tempo massimo di attesa per poter iniziare la partita è di 15 (Quindici) minuti.

b) Le Squadre che presentano la distinta oltre l'ora fissata e prima che scada il quindicesimo minuto di attesa, saranno multate. La multa sarà di Euro 15.00 (Euro quindici/00);

c) Le Squadre che non si saranno presentate per la disputa del loro incontro, secondo quanto indicato nei paragrafi precedenti a) e b), andranno incontro alle sotto elencate sanzioni:

- Perdita della gara per 3 a 0;
- Un punto di penalizzazione in classifica;
- Euro 25,00 ( Euro venticinque/00 ) di multa alla prima rinuncia
- Euro 50,00 ( Euro cinquanta/00 ) alla seconda rinuncia
- Euro 100,00 ( Euro cento/00 ) dalla terza rinuncia in avanti

d) La Squadra che non si presenta nell'arco del Campionato per 4 (Quattro) volte sarà esclusa dal campionato **le quote versate NON saranno restituite**. La Squadra che viene esclusa dal Campionato per non essersi presentata 4 volte e fa richiesta d'iscrizione per il Campionato successivo dovrà iniziare il Campionato dalla serie inferiore. Alla Squadra che

viene esclusa dal Campionato saranno tolti tutti i punti in classifica. Alle Squadre che avranno totalizzato punti contro la Squadra esclusa saranno tolti i punti acquisiti, se l'esclusione avviene nel girone di andata. Se l'esclusione della Squadra avviene nel girone di ritorno, la classifica rimarrà invariata a partire dal momento dell'esclusione e le partite rimaste saranno date vinte per 3 a 0 alle Squadre avversarie che dovrebbe incontrare.

e) Quanto scritto al punto d) varrà anche per le Squadre che si ritireranno dal Campionato.

5. Nel Campionato Amatoriale la durata della gara è di 2 (Due) tempi, 30 (Trenta) minuti più recupero a discrezione dell'arbitro.

6. Le regole di giuoco applicate alla gara saranno quelle del giuoco del calcio F.I.G.C. con le seguenti eccezioni:

a) Non sarà applicata la regola 11 (fuori giuoco) del regolamento F.I.G.C.. Il fuori giuoco sarà applicato nell'area del Portiere: sui calci di punizione diretti e sui calci di punizione indiretti;

b) Nella regola 12 (falli e scorrettezza) la Squadra che commette un fallo dovrà permettere alla Squadra avversaria di battere il calcio di punizione immediatamente, restando ad almeno (2) metri dal pallone (Il difendente non potrà mettersi sul pallone per impedire all'avversario di battere il calcio di punizione previa ammonizione da parte dell'Arbitro);

c) Il fallo da ULTIMO UOMO verrà sanzionato con il provvedimento dell'ammonizione. Salvo il caso in cui l'arbitro ravvisi la condotta violenta sanzionabile con il provvedimento di espulsione.

7. Durante la gara potranno essere prese delle decisioni disciplinari da parte dell'Arbitro:

a) Allontanamento dal campo dei dirigenti, allenatore, assistente e massaggiatore;

b) Espulsione diretta di un giocatore: sconta la qualifica a partire dalla gara ufficiale successiva (anche in mancanza del comunicato del Giudice Sportivo);

c) Espulsione per doppia ammonizione: sconta la squalifica a partire dalla gara ufficiale successiva (anche in mancanza del comunicato del Giudice Sportivo);

d) Ammonizione: alla quarta ammonizione in gare diverse, scatta una gara di squalifica; dopo la quarta ammonizione, ogni tre ammonizioni in gare diverse, scatta una gara di squalifica, dopo la settima ammonizione la squalifica scatta ogni due ammonizioni.

### ART. 6 SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO

1. Al Campionato Amatoriale di calcio C.S.A.In. 2016 - 2017, si sono iscritte **31** (trentuno) Squadre, divise in due gironi:

a) Il girone di **ECCELLENZA** formato da 15 (quindici) Squadre;

b) Il girone di **PROMOZIONE** formato da 16 (sedici) Squadre.

2. Entrambi i gironi si giocheranno con la formula dell'andata e ritorno.

3. La prima classificata del girone di eccellenza sarà la vincitrice del Campionato.

4. Le ultime tre (3) squadre classificate nel campionato di Eccellenza, nella prossima stagione retrocederanno direttamente al campionato di Promozione.
5. Le prime quattro (4) squadre classificate nel campionato di Promozione nella prossima stagione saliranno al campionato di Eccellenza.
6. Se al termine dei gironi più Squadre si troveranno a parità di punti, per stabilire la vincitrice del girone sarà disputato uno scontro diretto di sola andata.
7. Se al termine dei gironi più Squadre si troveranno a parità di punti, per stabilire le promosse e le retrocesse si seguirà la seguente scaletta:
  - a) Classifica avulsa;
  - b) Scontro diretto;
  - c) Differenza reti negli scontri diretti;
  - d) Differenza reti generali;
  - e) Più reti segnate;
  - f) Classifica disciplina: minor numero di espulsi; minor numero di ammoniti.
8. Al termine del Campionato, la prima classificata del girone di ECCELLENZA e la prima classificata del girone di PROMOZIONE, si incontreranno in un'unica gara per l'assegnazione del Trofeo "De Coubertin" (Super Coppa). Che verrà trattenuta in modo definitivo dalla squadra che l'avrà vinta per tre (3) volte. Anche non consecutive.
9. La squadra vincitrice del girone di Eccellenza accederà di diritto alle fasi Regionali del Campionato Amatoriale di calcio organizzato dallo CSAIN e rappresenterà il Comitato Organizzatore, che potrà partecipare alle eventuali spese in funzione delle disponibilità economiche.
10. Ai fini dell'iscrizione della squadra alla stagione successiva, sarà possibile cambiare denominazione mantenendo l'eventuale diritto di iscrizione al girone di Eccellenza, solo nel caso in cui la squadra risulti composta almeno dal 50% +1 dei giocatori tesserati nella medesima squadra nel corso della stagione precedente.

### ART. 7 PREMI

1. Al termine del campionato, in occasione dell'assegnazione del Trofeo "De Coubertin" o in diversa data da concordare, verranno premiate le seguenti squadre :
  - La Squadra vincitrice della Super Coppa (Trofeo De Coubertin);
  - Le prime (3) tre Squadre classificate in entrambi i gironi (Eccellenza e Promozione);
  - Le (2) due Squadre che abbiano accumulato il minor numero di ammonizioni, espulsioni e sanzioni, (1) una per girone (Coppe Disciplina);
  - I (2) due migliori marcatori (1) uno per girone (Capo Cannonieri);
  - Per un totale di (11) undici premi.
2. I premi saranno rappresentati da:
  - Coppe, Trofei e Scudetti da applicare alle maglie da gioco
  - Altri eventuali premi a discrezione del Comitato Organizzatore
  - Sono previsti premi in denaro SOLO per le prime classificate nei rispettivi gironi

N.B. Al termine del Campionato, la quota in denaro che dovesse rimanere in cassa, dopo aver coperto tutte le spese di gestione del campionato stesso, verrà così ripartita: a) Il 25% alla prima classificata del girone di Eccellenza, b) Il 25% alla prima classificata del girone di Promozione, c) il rimanente 50% verrà diviso proporzionalmente fra tutte le altre squadre che hanno partecipato al Campionato (detto importo sarà da ritirare entro il 31 dicembre dell'anno in corso). Al netto della quota di cauzione, che verrà resa (depurata dalle varie ammende) a parte.

#### **ART. 8 DISCIPLINA SPORTIVA PER SOCIETA' E TESSERATI**

1. Le Squadre che si rendono responsabili di situazioni che abbiano influito sul regolare svolgimento della gara o che ne abbiano impedito la regolare effettuazione saranno punite con la perdita sportiva della gara con il punteggio di 3 a 0. Viceversa con il risultato conseguito sul campo se più favorevole alla Squadra avversaria. Tali sanzioni possono essere comminate ad entrambe le Squadre. Non si applica la perdita della gara, ma solo una multa pari a Euro 15,00 ( Euro quindici/00 ), nei seguenti casi:

- a) impiego di un giocatore di età inferiore a quella prevista;
- b) impiego di un guardalinee non tesserato;
- c) impiego di un dirigente non tesserato.

2. Le sanzioni che comportino squalifiche o inibizioni dei tesserati dovranno essere scontate a partire dal giorno dopo della pubblicazione del Comunicato Ufficiale. In mancanza del Comunicato Ufficiale, in caso di espulsione dal campo di un giocatore, o l'allontanamento di un tesserato dalla panchina, gli stessi non potranno prendere parte alla gara ufficiale successiva. Non si ritiene scontata la squalifica nelle gare che non abbiano conseguito un risultato valido per la classifica ottenuto sul campo.

3. Per tutte le altre norme di giustizia sportiva, sarà applicata il Codice di Giustizia Sportiva della F.I.G.C.

N.B. qualsiasi atto di violenza compiuto volontariamente nei confronti di qualsiasi tesserato presente nel campo da gioco sarà sanzionato con una squalifica di minimo 2 anni.

#### **ART. 9 RECLAMI**

Le Squadre che intendono fare reclamo per posizioni irregolari di un Giocatore o per invalidare una gara o chiedere la vittoria a tavolino per altre ragioni che non si riferiscano a decisioni o errori tecnici arbitrali, devono seguire la seguente prassi:

- a) L'invio del reclamo va inoltrato entro e non oltre le 48 ore successive alla disputa della gara **via mail** alla seguente casella di posta elettronica: [calcio@de-coubertin.it](mailto:calcio@de-coubertin.it) unitamente a documentazione attestante il pagamento di 50,00 € ( Euro cinquanta/00 ) sul conto corrente dell'APD De Coubertin, restituibili in caso di reclamo accolto.

Il Comitato Organizzativo provvederà a pubblicare sul sito eventuali reclami ricevuti.

La Squadra reclamante dalla data di inoltro via e-mail del reclamo ha 10 (dieci) giorni di tempo per produrre le prove del reclamo presentato.

La Squadra avversaria, dopo aver ricevuto il reclamo, potrà inoltrare un proprio contro reclamo entro e non oltre 3 (tre) giorni dalla pubblicazione sul sito, con le stesse modalità di cui sopra.



b) Le Squadre possono inoltrare reclamo contro le decisioni del Giudice Sportivo che preveda squalifiche superiori a 2 giornate, entro 5 (cinque) giorni dalla pubblicazione del Comunicato Ufficiale, con le stesse modalità di cui alla lettera a).

c) La rappresentazione legale della Squadra è riconosciuto ai due dirigenti responsabili.

d) Se non verranno osservate le disposizioni previste i reclami verranno respinti e i 50,00 € di tassa reclamo verranno trattenuti.

#### **ART. 10 SANZIONI E AMMENDE**

1. Le Squadre e i Tesserati che si rendono responsabile di violazioni al Regolamento saranno punite secondo natura e la gravità dei fatti commessi con le seguenti sanzioni:

a) Esclusione o ritiro della Squadra: perdita della cauzione e di quanto versato (quota campionato).

b) Non presentazione della Squadra: vedi articolo 5.

c) Presentazione in ritardo: vedi articolo 5.

d) Sanzione a carico dei giocatori: .

- Euro 5,00 (Cinque) per espulsione diretta; .
- Euro 5,00 (Cinque) per espulsione per doppia ammonizione; .
- Euro 3,00 (Tre) per ogni ammonizione.

e) Possono essere inflitte alle Squadre o ai Giocatori multe superiori a quanto sopra a seconda della gravità dei fatti:

- Euro 5,00 (Cinque) per distinta non conforme;
- Euro 20,00 (Venti) mancanza palloni; .
- Euro 20,00 (Venti) mancanza Guardalinee.

f) Eventuali irregolarità sui campi da gioco potranno essere oggetto di sanzioni comminate alla Squadra di casa in misura definita dal Giudice Sportivo.

NB: Qualora la somma delle sanzioni comminate ad una Squadra superasse i 100 € (cento), la Squadra dovrà reintegrare la quota di cauzione per riportarsi ai 200 € (duecento) iniziali.

**2. I dirigenti delle Squadre saranno considerati co-responsabili dell'eventuale comportamento scorretto da parte dei propri tesserati.**

#### **ART. 11 VARIE**

1. L'A.P.D. "DE COUBERTIN" sezione Calcio, si impegna a presentare alle squadre i membri del Comitato Organizzatore con le relative competenze ed attribuzioni di responsabilità (economiche, organizzative, tecniche, ecc) in tempo utile ai fini dell'iscrizione al campionato, fornendo i recapiti per ogni eventuale richiesta o problema che dovesse sorgere per l'intero svolgimento della stagione.

2. Le squadre hanno facoltà di nominare due o più loro rappresentanti (almeno uno per ciascun girone). I rappresentanti delle squadre avranno facoltà di partecipare a tutte le riunioni del Comitato Organizzatore ed avranno regolare diritto di voto.

3. L'associazione A.P.D. "DE COUBERTIN" si impegna a convocare almeno una riunione con le squadre (o loro rappresentanti: almeno uno tra ogni girone) nei seguenti periodi dell'anno:

- a) All'inizio del campionato (girone di andata): con la finalità di verificare la regolarità delle iscrizioni ed il rispetto del presente regolamento
- b) Al termine del girone di andata
- c) Al termine del girone di ritorno.

I rappresentanti delle squadre avranno accesso a tutta la documentazione relativa al campionato, ad eccezione di eventuale documentazione o informazioni coperte da privacy.

4. L'A.P.D. "DE COUBERTIN" declina ogni responsabilità per incidenti o danni alle persone o cose che possono verificarsi prima, durante o dopo lo svolgimento delle partite e per tutta la durata del Campionato.

5. Le Squadre hanno la possibilità di chiedere il rinvio di gare (gratuitamente) solo in casi eccezionali (lutto). Altre eventuali richieste di rinvio saranno accordate dopo il versamento di una tassa a fondo perduto pari ad Euro 50,00 (Cinquanta) per la prima richiesta. E di Euro 100,00 (Cento) per le successive richieste. Le richieste devono pervenire minimo 10 giorni prima della gara.

6. L'equipaggiamento del Giocatore dovrà essere il seguente:

- a) Maglietta di colore diversa dell'avversario;
- b) Pantaloncini;
- c) Calzettoni;
- d) Scarpe da calcio regolamentare;
- e) Para stinchi (obbligatori).

N.B. In caso di colori uguali o comunque confondibili dovrà cambiare la maglia o indossare una pettorina la squadra che gioca in casa (quella segnata per prima in calendario).

7. Durante la gara i Giocatori non possono portare a dosso:

- a) Orecchini;
- b) Catenelle;
- c) Anelli;
- d) Piercing;
- e) Altri oggetti che possono causare danni a Lui e ad altri Giocatori.

8. L'associazione A.P.D. "DE COUBERTIN" ed i dirigenti delle squadre si impegnano a rispettare e sottoscrivere il presente regolamento, che non potrà essere modificato senza il formale accordo di ambo le parti (A.P.D. "DE COUBERTIN" ed i dirigenti delle squadre o loro rappresentanti).

9. Il presente Regolamento sarà reso disponibile dal Comitato Organizzatore e scaricabile dalla rispettiva sezione calcio del sito [www.de-coubertin.it/indexcalcio.html](http://www.de-coubertin.it/indexcalcio.html).

**A.P.D. De Coubertin – Sez. Calcio**

---

---

Pinerolo, 07.09.2016

Firme (per l'Associazione A. P. D. "DE COUBERTIN" Sezione Calcio)

\_\_\_\_\_

Firma per accettazione da parte dei dirigenti della squadra : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_